**«Производные классы. Наследование»**

При выполнении заданий необходимо написать программу, демонстрирующую работу с каждым конкретным классом. Программа должна содержать пункты меню, позволяющие осуществить проверку всех методов класса.

Создать класс окно, имеющий координаты верхнего левого и нижнего правого угла, цвет фона (указатель на строку). Определить конструктор, деструктор и функцию печати. Создать public-производный класс – окно с меню, имеющий строку меню. Определить конструктор с разным числом параметров, деструктор, функцию печати. Определить функции переназначения цвета фона и строки меню. Программа должна содержать меню, позволяющее осуществить проверку всех методов классов.  
  
Работа обычно выполняется на Dev c++