**Задание 1.****Классификация и формализация игр. Игры в чистых стратегиях.**

**Задача.** Составить платёжную матрицу для следующей игры. В игре участвуют первый и второй игроки, каждый из них может записать независимо от другого цифры 1,2 и 3. Если разность между цифрами, записанная игроками, положительна, то первый игрок выигрывает количество очков, равное разности между цифрами, и, наоборот, если разность отрицательна, то выигрывает второй игрок. Если разность равна нулю, то игра заканчивается вничью.

**Задание 2. Решение игр в смешанных стратегиях.**

**Задача.**  Найти решение игры, заданной матрицей



Решить задачу аналитически и графически

**Задание 3. Решение игр (2×*n*)**

**Задача.** Найти решение игры, заданной матрицей

