Задание 6.

Решить методом потенциалов транспортные задачи с ограничениями на пропускную способность.



Задание 7.

Игра задается матрицей.

1. Найти нижнюю и верхнюю цены игры, максиминную и минимаксную стратегию игроков. Определить наличие седловых точек (в последнем случае найти решение игры)
2. Используя графический метод, найти решение игры.
3. Определить оптимальные стратеги игроков и цену игры с помощью построения пары симметричных двойственных задач, решая их графическим метод или симплексным методом.
4. Найти цену игр используя функцию выигрыша и оптимальные стратегии игроков.

