Задание 5.

А) Решить графическим методом задачи с n переменными.

Б) Решить методом искусственного базиса задачи линейного программирования.

Z(x) = -2X1 + X2 + 3X3 – 2X4 🡪 min,

 3X1 – X2 – 4X3 + X4 = 2,

 5X1 – X2 – 7X3 + 2X4 = 6,

 Xj > 0, j = 1,2,3,4